**Задание 2. Использование Map**

Ответьте на вопрос: как ведет себя map-коллекция если в нее добавить элемент с ключом, который уже присутствует?

Ответ: добавление элемента в коллекцию, которая имплементирует интерфейс Map возможно с помощью метода «V put (K key, V value)», который возвращает предыдущее значение «value» по заданному ключу «key» и помещает в коллекцию пару [key-value]. Следовательно, если мы добавим в коллекцию элемент с уже существующим ключом, то нам вернётся предыдущее значение «value», а в коллекции по данному ключу «key» уже будет хранится новое значение переданное методу put.

Map<String,Integer> myMap = **new** HashMap<>();

System.***out***.println(myMap.put("Rum", 1));

System.***out***.println(myMap.put("Sum", 2));

System.***out***.println(myMap.put("Num", 3));

Set<Entry<String, Integer>> mySet = myMap.entrySet();

**for** (Entry<String, Integer> entry : mySet) {

System.***out***.printf("key:%s; value: %d%n",entry.getKey(),entry.getValue());

}

System.***out***.println("Add another Rum");

System.***out***.println(myMap.put("Rum", 47));

mySet = myMap.entrySet();

**for** (Entry<String, Integer> entry : mySet) {

System.***out***.printf("key:%s; value: %d%n",entry.getKey(),entry.getValue());

}